# Het GANZENBORD van OVERIJSSEL

*Houd je aan de volgende spelregels om te kunnen winnen.*

**Trek je sportschoenen aan en pak je tas in. Je gaat samen met je ouders op rondreis door Overijssel. Tijdens deze ontdekkingstocht maak je de spannendste avonturen mee! Je komt door historische Hanzesteden en voelt je een ridder lopend door een kasteel in Twente. Je voelt je Freek Vonk wanneer je op pad gaat met een boswachter op zoek naar dieren in één van de vele natuurgebieden. Je voelt je als een vis in het water al zwemmend in het zwembad van een sterrencamping. En als een olympisch sporter wanneer je met je kano door het water van Nationaal Park Weerribben-Wieden glijdt of op je mountainbike de bergen van Nationaal Park de Sallandse Heuvelrug beklimt. Één gevoel overheerst sowieso na deze ontdekkingstocht: "Wauw! Dit wil ik nog een keer (in het echt) beleven!"**

## DOEL VAN HET SPEL

Normaal gesproken vragen we je de tijd te nemen om Overijssel te ontdekken. Maar in dit spel is het de bedoeling dat jij met je gans zo snel mogelijk Overijssel doorkruist. Wanneer jij als eerste de finishvlag (vlag van Overijssel) bereikt, dan ben je de winnaar. Wil je weten welke avonturen je nog meer kunt beleven in Overijssel? Kijk dan op www.visitoost.nl

## SPELVERLOOP

Elke speler kiest een gans (munt, knoop) en zet deze op het vakje 'START'. De jongste speler mag beginnen, hierna volgen de anderen met de wijzers van de klok mee. Als een speler aan de beurt is, gooit hij of zij de dobbelsteen en zet zijn of haar gans zoveel vakken vooruit als de dobbelsteen aangeeft. Kom je op een 'Ganzevakje' (rood vakje) of op één van de drie 'Hanzevakjes' (geel vakje) dan kun je bij de spelregels lezen wat de gevolgen zijn. Alle spelregels moeten, voor zover mogelijk, altijd uitgevoerd worden. Op één vakje mogen meerdere ganzen tegelijk staan. Iemand "er af gooien" is er niet bij.

## SPELREGELS

**6** Wow, wat een uitzicht! Je geniet van het schitterende uitzicht over de IJssel wanneer je de stadsbrug met gouden wielen in Kampen passeert. Ga verder naar 12.

**15** Hey, twee dobbelstenen?! Je mag nog een keer gooien.

**19** Zoef daar ga je! Je fietst in Nationaal Park De Sallandse Heuvelrug één van de mooiste MTB-routes van Nederland. Helaas heb je wind tegen en dat ook nog eens terwijl je een berg moet beklimmen. Ga twee plekken terug.

**22** Helaas is het in Overijssel ook wel eens slecht weer. Het regent pijpenstelen. Maar er is nog genoeg leuks te doen! Je bezoekt een indoor speelpark en wacht tot de regen voorbij is. Wel even een beurtje overslaan.

**26** Een spannend avontuur! Samen met een boswachter verken je de IJsseldelta. Onderweg zie je een bijzondere vogel en volg je deze. Je bent zo bezig met het volgen van deze vogel dat je de weg kwijt raakt. Ga terug naar vakje 13.

**30** Hey, een dobbelsteen?! Je mag nog een keer gooien.

**32** Pas op! Witte Wieven vliegen achter je aan. Witte Wieven zijn heksen die over de heide vliegen. En nu zitten ze jou op de hielen. Rennen! Ga gauw twee plekken vooruit!

**39** Als een echte ridder bezoek je in Twente de kastelen en landgoederen. Tijdens één van die bezoeken kom je oog in oog te staan met een draak. Helaas neemt deze draak je gevangen en sluit je op in de kerker van het kasteel. Sla 2 beurten over.

**48** Hoera! In Overijssel hebben we veel klim- en klauterplekken. En als een echte Spiderman is het je gelukt om je klimdiploma te halen. Veel klim- en klauterplezier! Als beloning mag je nog een keer gooien.

**54** Je bent verdwaald tussen al dat moois in Overijssel. Ga terug naar het begin.

**55** Je glijdt razendsnel met je kano door het kanoparadijs Nationaal Park Weerribben-Wieden. Zo snel, dat je vriendjes je niet meer bij kunnen houden. Er zit niets anders op dan wachten tot één van de medespelers je inhaalt. Dan ben je in goed gezelschap en kun je je reis door Overijssel vervolgen.

**60** Ben je wat vermoeid geraakt van alle indrukken onderweg? Dat snappen wij heel goed! We bieden je een weekje kamperen aan op een sterrencamping in het Vechtdal. Wel even een beurtje overslaan.

## HANZEVAKJES

Er zijn op het bord een drietal 'Hanzevakjes'. Je kunt ze herkennen aan de gele cijfers. Kom je op zo'n vakje, dan moet je je eigen plekje ruilen met het plekje van een medespeler naar keuze. Helemaal in de geest van de Hanze dus!

**TIP:**
**GEEN DOBBELSTEEN IN HUIS? ER ZIJN GRATIS APPS BESCHIKBAAR OP ELK PLATFORM**

*Succes & veel Overijssels speelplezier!*

START

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63

Het GANZENBORD van OVERIJSSEL

Het GANZENBORD voor OVERIJSSEL